

# Reglement Paalshoot

Er wordt geschoten in twee ploegen van vier tot zes man.

Er mag enkel geschoten worden met de toegestane munitie.

De laders worden geladen met zes patronen.

De wedstrijd wordt geschoten in meerdere reeksen. Standaard of open klasse.

De schutter staat op 12 meter, de wachtende schutters staan op 15 meter.

De paal moet doorgeschoten worden.

De ploeg met de snelste tijd is winnaar.

Bij gelijke stand is er één schutter van elke ploeg die een doel moet doorschieten.

Oog-en oor bescherming VERPLICHT.

De wapens worden voor elke manche OPEN op de tafel gelegd Max 1 wapen per persoon.

De wedstrijd bestaat uit verschillende fasen;

Één manche (één paal per ploeg) tegen de tijd (beste tijd) De laatst geklasseerde vallen af.

De overblijvende ploegen komen tegen elkaar uit.

Op het signaal loopt de 1e schutter naar de tafel, laadt zijn wapen en vuurt 6 patronen daarna ontladit hij zijn wapen, legt het open op tafel en loopt terug naar de vertrekpositie.

De tweede schutter vertrekt enz.

De volgorde van de schutters mag niet gewijzigd worden.

Bij vuurstoring lost de schutter het probleem op of ontladit en geeft de beurt aan de volgende.

Bij wapenbreuk ontladit hij en moet hij zijn volgend beurt met het wapen van een andere schutter van zijn ploeg schieten, hij moet dus verder in de ploeg mee draaien.

De volgende kalibers zijn toegestaan; 38-9-40-44-45acp. Er wordt enkel geschoten met pistool en revolver.

De beslissingen van de range officers zijn niet betwistbaar.

De organisatie.